Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Пензенский государственный университет

Кафедра «Вычислительная техника»

**ОТЧЕТ**

по лабораторной работе №1

по курсу “Программирование на языке Java”

на тему: “Графические интерфейсы”

Вариант 2

Выполнили студенты группы 21ВВП2:

Костюков И.Д.

Столяров А.А.

Чабуев Р.П.

Приняли:

к.т.н., доцент Юрова О.В.,

к.т.н., доцент Карамышева Н.С.

Пенза 2024

**Цель работы:** научиться разрабатывать приложения, обладающие графическим интерфейсом пользователя, с использованием библиотеки Swing.

Задание на лабораторную работу

Вычислить определенный интеграл функции в соответствии с вариантом задания (sin(x)). Разработать приложение, обладающее графическим интерфейсом с использованием языка Java и библиотеки Swing. Приложение должно содержать 3 поля ввода (JTextField), доступных для редактирования, и соответственно таблицу (JTable) с четырьмя колонками: нижняя граница интегрирования, верхняя граница интегрирования, шаг интегрирования и результат вычисления.  Кроме того, должны присутствовать 3 кнопки (JButton): добавить, удалить, вычислить. Для добавления/удаления строки и вычисления значения определенного интеграла для функции в соответствии с вариантом задания (Приложение 1) и параметров выделенной строки таблицы. Результат должен выводиться в четвертой колонке, которая не доступна для редактирования. Оформление лабораторной работы должно быть выполнено в соответствии с требованиями, приведенными в Приложении 2.

**Ход работы**

Разработали графический интерфейс программы, который представлен на рисунке 1.

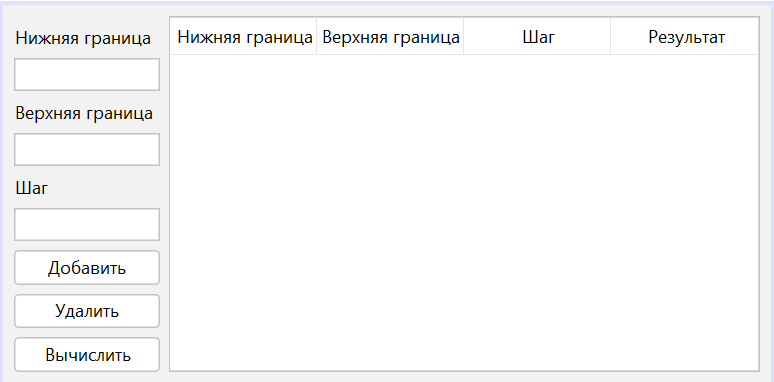


Рисунок 1 – графический интерфейс

Добавили функцию-обработчик нажатия кнопки «Добавить» (Функция записи входных данных в таблицу):

private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

DefaultTableModel tableModel = (DefaultTableModel)jTable1.getModel();

tableModel.addRow(new Object[]{jTextField1.getText(),jTextField2.getText(),jTextField3.getText()});

jTextField1.setText("");

jTextField2.setText("");

jTextField3.setText("");

}

Добавили функцию-обработчик нажатия кнопки «Удалить» (Функция удаления записей из таблицы):

private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

DefaultTableModel tableModel = (DefaultTableModel)jTable1.getModel();

tableModel.removeRow(jTable1.getSelectedRow());

}

Добавили функцию-обработчик нажатия кнопки «Вычислить» (Функция вычисления интеграла sin(x)):

private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

DefaultTableModel tableModel = (DefaultTableModel) jTable1.getModel();

int row = jTable1.getSelectedRow();

if(row != -1){

double a = Double.parseDouble(jTable1.getValueAt(row, 0).toString());

double b = Double.parseDouble(jTable1.getValueAt(row, 1).toString());

double n = Double.parseDouble(jTable1.getValueAt(row, 2).toString());

double eps = (-(b-a)/12)\*n\*n;

double result = 0;

double dx = (b-a)/n;

for (int i = 1; i < dx-1; i++){

if(!((a+n)>b)) {

result+= (Math.sin(a+n)+Math.sin(a))\*n/2;

a += n;

}

else result+= (Math.sin(a)+Math.sin(b))\*(b-a)/2;

}

tableModel.setValueAt(result, row, 3);

}

}

**Листинг программы:**

/\*

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/GUIForms/JFrame.java to edit this template

\*/

import javax.swing.table.DefaultTableModel;

/\*\*

\*

\* @author iljak

\*/

public class NewJFrame extends javax.swing.JFrame {

/\*\*

\* Creates new form NewJFrame

\*/

public NewJFrame() {

initComponents();

}

/\*\*

\* This method is called from within the constructor to initialize the form.

\* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

\* regenerated by the Form Editor.

\*/

@SuppressWarnings("unchecked")

// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">

private void initComponents() {

jScrollPane1 = new javax.swing.JScrollPane();

jTable1 = new javax.swing.JTable();

jLabel1 = new javax.swing.JLabel();

jTextField1 = new javax.swing.JTextField();

jLabel2 = new javax.swing.JLabel();

jTextField2 = new javax.swing.JTextField();

jLabel3 = new javax.swing.JLabel();

jTextField3 = new javax.swing.JTextField();

jButton1 = new javax.swing.JButton();

jButton2 = new javax.swing.JButton();

jButton3 = new javax.swing.JButton();

setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT\_ON\_CLOSE);

jTable1.setModel(new javax.swing.table.DefaultTableModel(

new Object [][] {

},

new String [] {

"Нижняя граница", "Верхняя граница", "Шаг", "Результат"

}

) {

boolean[] canEdit = new boolean [] {

false, false, false, false

};

public boolean isCellEditable(int rowIndex, int columnIndex) {

return canEdit [columnIndex];

}

});

jScrollPane1.setViewportView(jTable1);

jLabel1.setText("Нижняя граница");

jLabel2.setText("Верхняя граница");

jLabel3.setText("Шаг");

jButton1.setText("Добавить");

jButton1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

jButton1ActionPerformed(evt);

}

});

jButton2.setText("Удалить");

jButton2.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

jButton2ActionPerformed(evt);

}

});

jButton3.setText("Вычислить");

jButton3.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

jButton3ActionPerformed(evt);

}

});

javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());

getContentPane().setLayout(layout);

layout.setHorizontalGroup(

layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)

.addGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING, layout.createSequentialGroup()

.addContainerGap()

.addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)

.addComponent(jLabel1, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, Short.MAX\_VALUE)

.addComponent(jTextField1)

.addComponent(jLabel2, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, 97, Short.MAX\_VALUE)

.addComponent(jTextField2)

.addComponent(jLabel3, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, Short.MAX\_VALUE)

.addComponent(jTextField3)

.addComponent(jButton1, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, Short.MAX\_VALUE)

.addComponent(jButton2, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, Short.MAX\_VALUE)

.addComponent(jButton3, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, Short.MAX\_VALUE))

.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)

.addComponent(jScrollPane1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE, 394, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE)

.addContainerGap())

);

layout.setVerticalGroup(

layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)

.addGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING, layout.createSequentialGroup()

.addContainerGap()

.addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING)

.addComponent(jScrollPane1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE, 0, Short.MAX\_VALUE)

.addGroup(layout.createSequentialGroup()

.addGap(0, 6, Short.MAX\_VALUE)

.addComponent(jLabel1)

.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)

.addComponent(jTextField1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE)

.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)

.addComponent(jLabel2)

.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)

.addComponent(jTextField2, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE)

.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)

.addComponent(jLabel3)

.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)

.addComponent(jTextField3, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE)

.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)

.addComponent(jButton1)

.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)

.addComponent(jButton2)

.addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED)

.addComponent(jButton3)))

.addContainerGap())

);

pack();

}// </editor-fold>

private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

DefaultTableModel tableModel = (DefaultTableModel)jTable1.getModel();

tableModel.addRow(new Object[]{jTextField1.getText(),jTextField2.getText(),jTextField3.getText()});

jTextField1.setText("");

jTextField2.setText("");

jTextField3.setText("");

}

private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

DefaultTableModel tableModel = (DefaultTableModel)jTable1.getModel();

tableModel.removeRow(jTable1.getSelectedRow());

}

private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

DefaultTableModel tableModel = (DefaultTableModel) jTable1.getModel();

int row = jTable1.getSelectedRow();

if(row != -1){

double a = Double.parseDouble(jTable1.getValueAt(row, 0).toString());

double b = Double.parseDouble(jTable1.getValueAt(row, 1).toString());

double n = Double.parseDouble(jTable1.getValueAt(row, 2).toString());

double eps = (-(b-a)/12)\*n\*n;

double result = 0;

double dx = (b-a)/n;

for (int i = 1; i < dx-1; i++){

if(!((a+n)>b)) {

result+= (Math.sin(a+n)+Math.sin(a))\*n/2;

a += n;

}

else result+= (Math.sin(a)+Math.sin(b))\*(b-a)/2;

}

tableModel.setValueAt(result, row, 3);

}

}

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String args[]) {

/\* Set the Nimbus look and feel \*/

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting code (optional) ">

/\* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and feel.

\* For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html

\*/

try {

for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {

if ("Nimbus".equals(info.getName())) {

javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());

break;

}

}

} catch (ClassNotFoundException ex) {

java.util.logging.Logger.getLogger(NewJFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);

} catch (InstantiationException ex) {

java.util.logging.Logger.getLogger(NewJFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);

} catch (IllegalAccessException ex) {

java.util.logging.Logger.getLogger(NewJFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);

} catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {

java.util.logging.Logger.getLogger(NewJFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);

}

//</editor-fold>

/\* Create and display the form \*/

java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {

public void run() {

new NewJFrame().setVisible(true);

}

});

}

// Variables declaration - do not modify

private javax.swing.JButton jButton1;

private javax.swing.JButton jButton2;

private javax.swing.JButton jButton3;

private javax.swing.JLabel jLabel1;

private javax.swing.JLabel jLabel2;

private javax.swing.JLabel jLabel3;

private javax.swing.JScrollPane jScrollPane1;

private javax.swing.JTable jTable1;

private javax.swing.JTextField jTextField1;

private javax.swing.JTextField jTextField2;

private javax.swing.JTextField jTextField3;

// End of variables declaration

}

**Результат работы программы**

Результат работы программы приведён на рисунке 2.

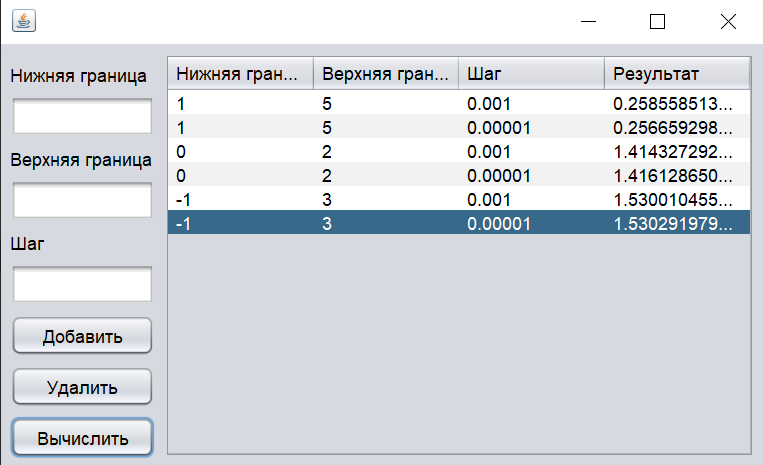


Рисунок 2 – Результат работы программы

Проверка результата (сайт <https://planetcalc.ru/5494/#calculator6472>) изображена на рисунках 3, 4, 5.

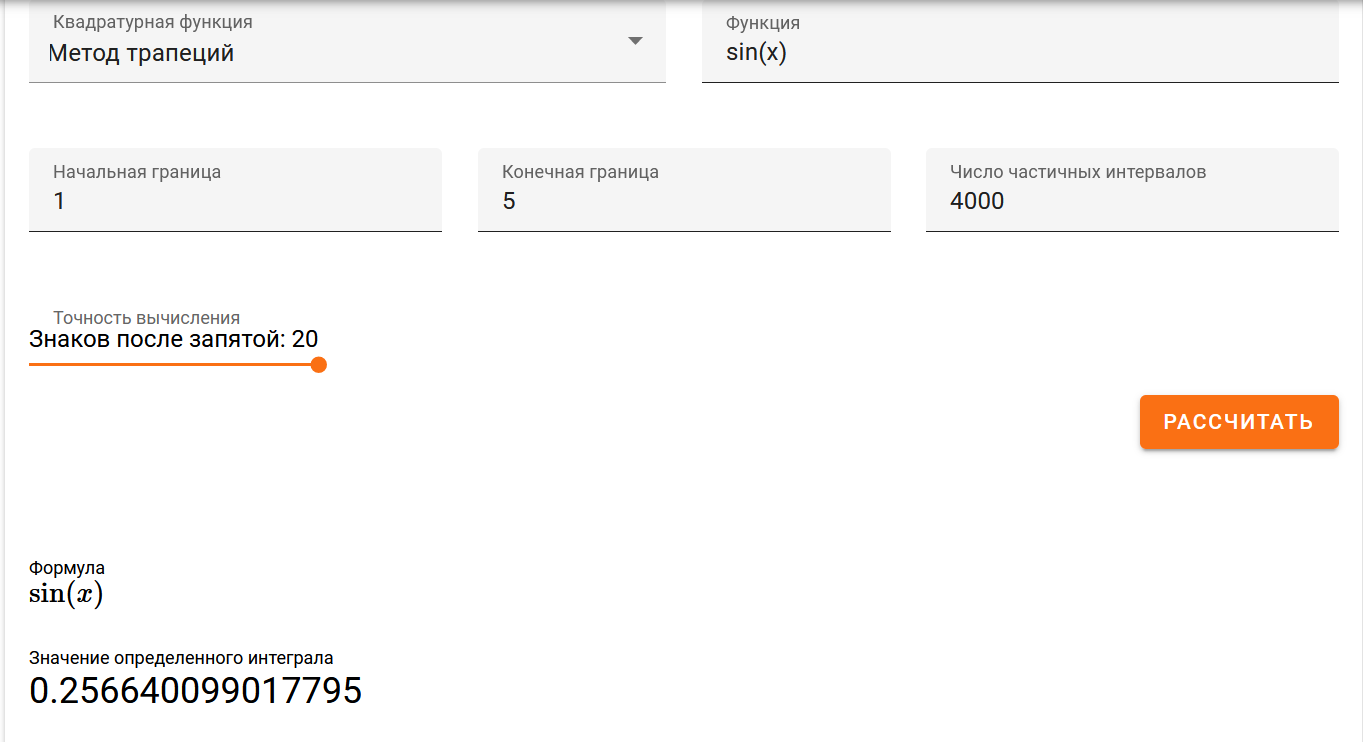


Рисунок 3 – Проверка 1 результата

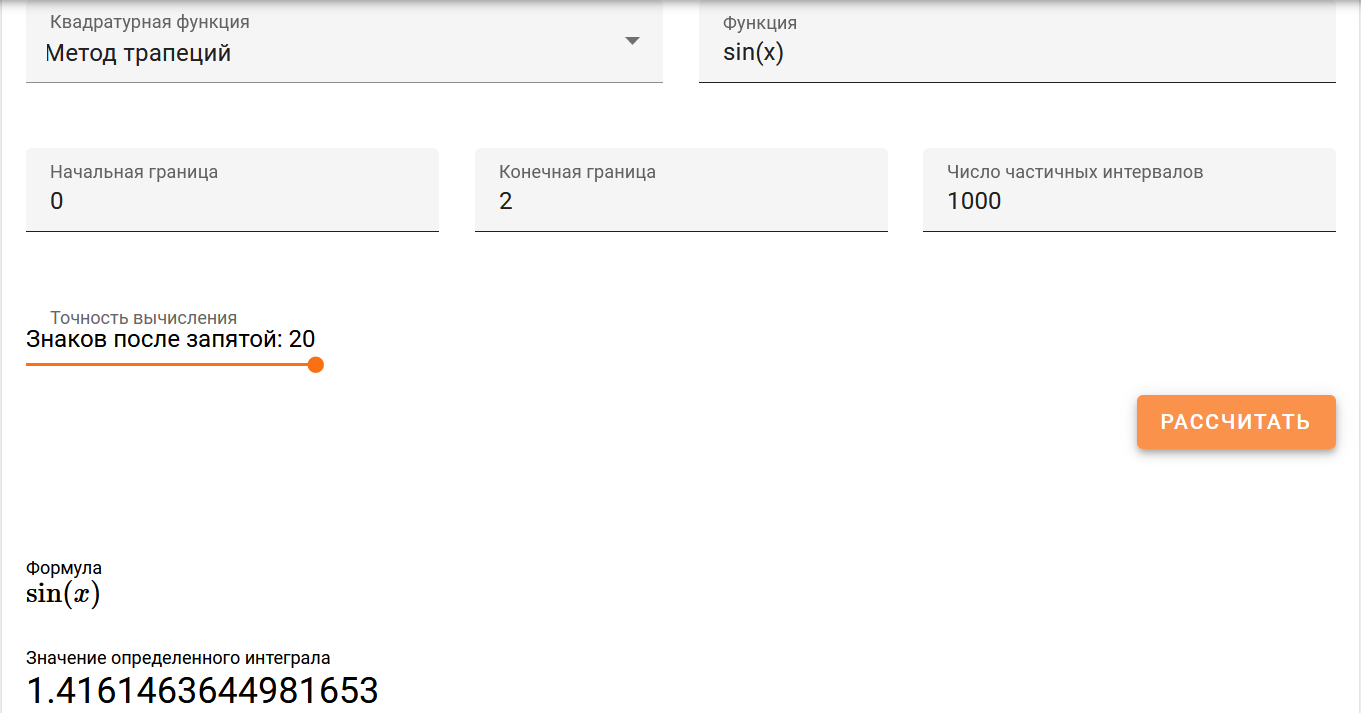


Рисунок 4 – Проверка 2 результата

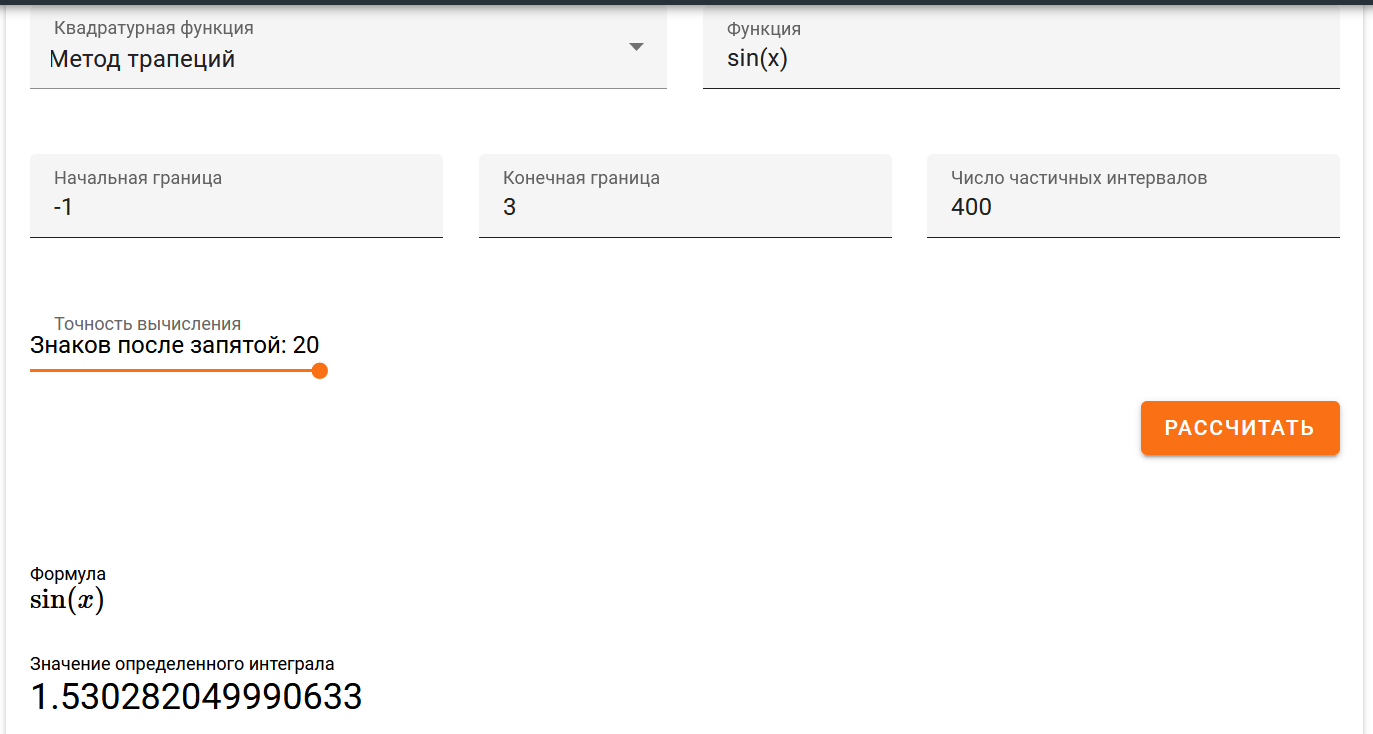


Рисунок 5 – Проверка 3 результата

Вывод: в ходе выполнения данной лабораторной работы мы ознакомились с основами программирования на языке JAVA, созданием приложений с графическим интерфейсом с помощью библиотеки Swing.